import java.util.Scanner;

/\*import로 스캐너 함수가 어디있는지 명시했습니다\*/

public class Square

{

public static void main(String[] arg){

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

/\*스캐너함수 선언했습니다\*/

System.out.println("점 (x,y)의 좌표를 입력하세요");

int x=scanner.nextInt();// 둘다 인트값으로 받았습니다

int y=scanner.nextInt();

if(50<=x && 100>=x && 50<=y && 100>=y)

System.out.println("점("+x+","+y+")은 (50,50)과 (100,100)의 사각형 내에 있습니다.");

/\* 50이상 100이내의 조건식을 만족하면 사각형내에 있다고 적었습니다\*/

else

System.out.println("점("+x+","+y+")은 (50,50)과 (100,100)의 사각형 내에 없습니다.");

/\*위 조건식이 아닐때 출력하게 했습니다\*/

}

}